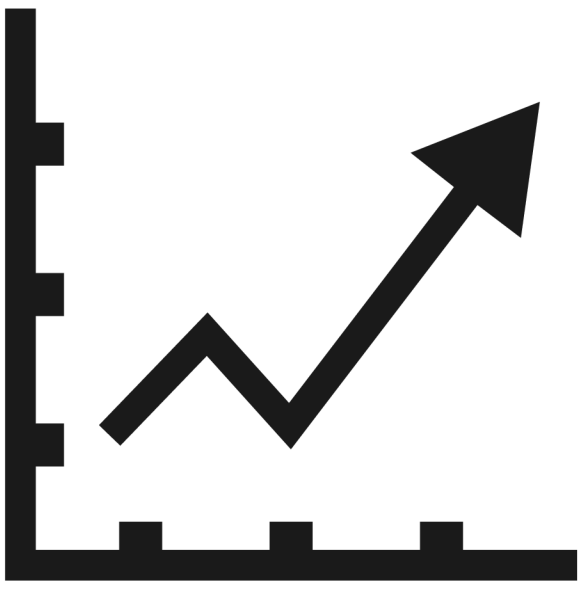
Mesure de l’utilisation



Dans le jeu

Remplacez n’importe quel territoire de votre plateau par un de ceux qui vous restent en main.

Dans nos produits

Mesurer l’utilisation réelle de nos fonctionnalités permet de mettre l’accent sur celles qui apportent de la valeur aux utilisateurs afin de maximiser leur expérience avec notre produit.

Déclin Fonctionnel

En savoir plus sur le déclin fonctionnel !

Faraway : Déclin Fonctionnel
CC BY NC SA

Eliminer la complexité

Dans le jeu

Choisissez une de vos cartes sur le plateau et annulez les conditions d'obtention des points.

Vous marquez les points de cette carte que vous remplissiez les conditions ou pas.

Dans nos produits

Retravailler nos fonctionnalités ou la technique de nos produits permet de diminuer les coûts de maintenance et d'améliorer la satisfaction des utilisateurs.

Faraway : Déclin Fonctionnel

En savoir plus sur le déclin fonctionnel !

CC BY NC SA

Rappeler / Réviser la vision

Dans le jeu

Retournez votre plateau de jeu et appliquez la nouvelle condition de points de vision

Attention ce bonus ne peut être sélectionné que si votre vision ne vous apporte pas de points en initial.

Dans nos produits

Retravailler la vision, après que notre produit ait vécu quelques temps, permet de nous assurer que nous restons en lien avec les attentes de nos utilisateurs et d'enlever ce qui n'y répond pas.

Fonctionnel

En savoir plus sur le déclin fonctionnel !

Faraway : Déclin Fonctionnel
CC BY NC SA

Gemba walk

Dans le jeu

Une de vos cartes posées sur le plateau (de votre choix) voit ses points doublés.

Dans nos produits

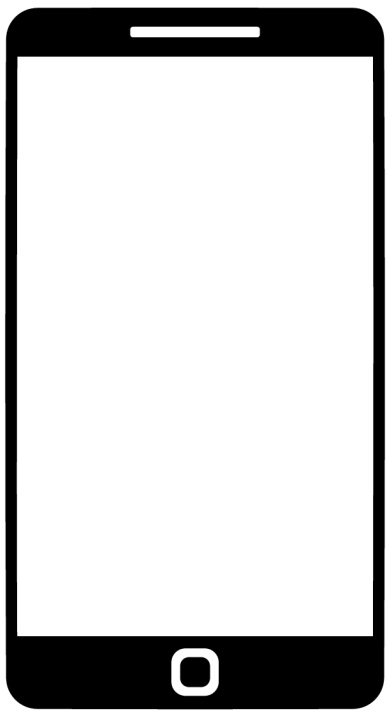
Aller voir de prêt, en direct, comment notre produit est utilisé dans le contexte de nos utilisateurs nous permet de prendre conscience de ce qui apporte de la valeur à nos utilisateurs, et ce qui n'en apporte pas...

Faraway : Déclin Fonctionnel

CC BY NC SA

En savoir plus sur le déclin fonctionnel !

Révision de l’UX/UI



Dans le jeu

Intervertissez 2 cartes de votre plateau.

Dans nos produits

Reprendre l’ensemble des éléments de nos interfaces et repenser l’expérience utilisateur permet de supprimer les fonctionnalités inutiles ou de les replacer là où elles ont le plus de sens pour répondre aux besoins.

En savoir plus sur le déclin fonctionnel !

Faraway : Déclin Fonctionnel

CC BY NC SA

Identifier les coûts

Dans le jeu

Supprimez une des cartes de votre plateau pour choisir 3 autres bonus (en plus de celui-ci).

Dans nos produits

Connaitre les parties de notre produit qui coûtent en maintenance, en ressources… permet de valider le fait qu'ils coutent plus ou moins cher à supprimer / retravailler qu'à maintenir en place.

En savoir plus sur le déclin fonctionnel !

Faraway : Déclin Fonctionnel

CC BY NC SA