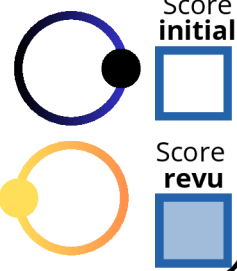


Vision : Un max de cartes **bleues**

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si la couleur la plus représentée est le **bleu**.

Hypothèse :



Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Sanctuaire

Tour

4

Sanctuaire

Tour

5

Validation de
l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour

6

Sanctuaire

Tour

7

Sanctuaire

Tour

8

Score **initial** Vision ☐

Score **revu** Vision ☐

Score **initial**
Sanctuaires ☐

Score **revu**
Sanctuaires ☐

Territoire

Tour

1

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Carte 8 + sanctuaires

Total **Initial**

☐

Total **Revu**

☐

Faraway - Déclin Fonctionnel



Vision révisée : cartes **bleues** dans le top 2

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si le **bleu** fait partie des 2 couleurs les plus représentées.

Hypothèse :



Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Sanctuaire

Tour

4

Sanctuaire

Tour

5



Sanctuaire

Tour

6

Sanctuaire

Tour

7

Sanctuaire

Tour

8

Score **initial** Vision ☐

Score **revu** Vision ☐

Score **initial** Sanctuaires ☐

Score **revu** Sanctuaires ☐

Territoire

Tour

1

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Carte 8 + sanctuaires



Faraway - Déclin Fonctionnel



Total **Initial**

☐

Total **Revu**

☐

Vision : Un max de cartes **rouges**

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si la couleur la plus représentée est le **rouge**.

Hypothèse :



Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Sanctuaire

Tour

4

Sanctuaire

Tour

5

Validation de
l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour

6

Sanctuaire

Tour

7

Sanctuaire

Tour

8

Score **initial** Vision ☐

Score **revu** Vision ☐

Score **initial**
Sanctuaires ☐

Score **revu**
Sanctuaires ☐

Territoire

Tour

1

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Carte 8 + sanctuaires



Faraway - Déclin Fonctionnel



Total **Initial**

☐

Total **Revu**

☐

Vision révisée : cartes rouges dans le top 2

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si le rouge fait partie des 2 couleurs les plus représentées.

Hypothèse :



Score initial

☐

Score revu

☐

Sanctuaire

Tour

4

Sanctuaire

Tour

5

Validation de l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour

6

Sanctuaire

Tour

7

Sanctuaire

Tour

8

Score initial Vision

☐

Score revu Vision

☐

Score initial Sanctuaires

☐

Score revu Sanctuaires

☐

Territoire

Tour

1

Score initial

☐

Score revu

☐

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2

Score initial

☐

Score revu

☐

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3

Score initial

☐

Score revu

☐

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4

Score initial

☐

Score revu

☐

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5

Score initial

☐

Score revu

☐

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6

Score initial

☐

Score revu

☐

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7

Score initial

☐

Score revu

☐

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8

Score initial

☐

Score revu

☐

Carte 8 + sanctuaires

Vision : Un max de cartes **vertes**

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si la couleur la plus représentée est le **vert**.

Hypothèse :



Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Sanctuaire

Tour

4

Sanctuaire

Tour

5

Validation de
l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour

6

Sanctuaire

Tour

7

Sanctuaire

Tour

8

Score **initial** Vision ☐

Score **revu** Vision ☐

Score **initial**
Sanctuaires ☐

Score **revu**
Sanctuaires ☐

Territoire

Tour

1

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Carte 8 + sanctuaires



Faraway - Déclin Fonctionnel



Total **Initial**

☐

Total **Revu**

☐

Vision révisée : cartes **vertes** dans le top 2

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si le **vert** fait partie des 2 couleurs les plus représentées.

Hypothèse :



Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Sanctuaire

Tour

4

Sanctuaire

Tour

5

▲

Validation de
l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour

6

Sanctuaire

Tour

7

Sanctuaire

Tour

8

Score **initial** Vision

☐

Score **revu** Vision

☐

Score **initial**
Sanctuaires

☐

Score **revu**
Sanctuaires

☐

Territoire

Tour

1

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8

Score **initial** ☐

Score **revu** ☐

Carte 8 + sanctuaires

Total **Initial**

☐

Total **Revu**

☐

Faraway - Déclin Fonctionnel



Vision : Un max de cartes jaunes

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si la couleur la plus représentée est le **jaune**.

Hypothèse :



Score initial ☐

Score revu ☐

Sanctuaire

Tour 4

Sanctuaire

Tour 5

Validation de l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour 6

Sanctuaire

Tour 7

Sanctuaire

Tour 8

Score **initial** Vision ☐

Score **revu** Vision ☐

Score **initial** Sanctuaires ☐

Score **revu** Sanctuaires ☐

Territoire

Tour 1

Score initial ☐

Score revu ☐

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour 2

Score initial ☐

Score revu ☐

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour 3

Score initial ☐

Score revu ☐

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour 4

Score initial ☐

Score revu ☐

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour 5

Score initial ☐

Score revu ☐

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour 6

Score initial ☐

Score revu ☐

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour 7

Score initial ☐

Score revu ☐

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour 8

Score initial ☐

Score revu ☐

Carte 8 + sanctuaires



Faraway - Déclin Fonctionnel



Total **Initial**

☐

Total **Revu**

☐

Vision révisée : cartes jaunes dans le top 2

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si le **jaune** fait partie des 2 couleurs les plus représentées.

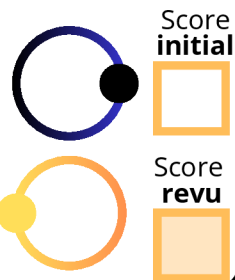
Score **initial** Vision

☐

Score **revu** Vision

☐

Hypothèse :



Sanctuaire

Tour
4

Sanctuaire

Tour
5

Validation de
l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour
6

Sanctuaire

Tour
7

Sanctuaire

Tour
8

Score **initial**
Sanctuaires

☐

Score **revu**
Sanctuaires

☐

Territoire

Tour
1

Score
initial

☐

Score
revu

☐

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour
2

Score
initial

☐

Score
revu

☐

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour
3

Score
initial

☐

Score
revu

☐

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour
4

Score
initial

☐

Score
revu

☐

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour
5

Score
initial

☐

Score
revu

☐

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour
6

Score
initial

☐

Score
revu

☐

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour
7

Score
initial

☐

Score
revu

☐

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour
8

Score
initial

☐

Score
revu

☐

Carte 8 + sanctuaires

Total **Initial**

☐

Total **Revu**

☐

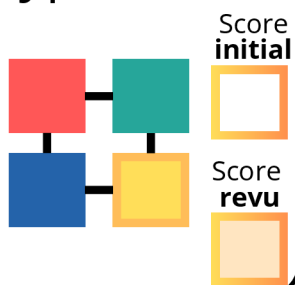
Faraway - Déclin Fonctionnel



Vision : Un max de soleils

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire s'il y a plus de symboles soleil que de symboles lune.

Hypothèse :



Sanctuaire

Tour

4

Sanctuaire

Tour

5

Validation de
l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour

6

Sanctuaire

Tour

7

Sanctuaire

Tour

8

Score **initial** Vision



Score **revu** Vision



Score **initial**
Sanctuaires



Score **revu**
Sanctuaires



Territoire

Tour

1

Score initial

Score revu

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2

Score initial

Score revu

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3

Score initial

Score revu

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4

Score initial

Score revu

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5

Score initial

Score revu

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6

Score initial

Score revu

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7

Score initial

Score revu

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8

Score initial

Score revu

Carte 8 + sanctuaires



Faraway - Déclin Fonctionnel



Total **Initial**



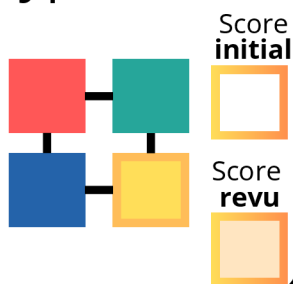
Total **Revu**



Vision révisée : Du soleils mais pas que

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si les symboles **soleil** et la couleur la plus visible représentent plus de la moitié des cartes.

Hypothèse :



Sanctuaire

Tour

4

Sanctuaire

Tour

5

Sanctuaire

Tour

6

Sanctuaire

Tour

7

Sanctuaire

Tour

8

Validation de
l'hypothèse?

Score **initial** Vision



Score **revu** Vision



Score **initial**
Sanctuaires



Score **revu**
Sanctuaires



Territoire

Tour

1

Score
initial



Score
revu



Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2

Score
initial



Score
revu



Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3

Score
initial



Score
revu



Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4

Score
initial



Score
revu



Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5

Score
initial



Score
revu



Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6

Score
initial



Score
revu



Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7

Score
initial



Score
revu



Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8

Score
initial



Score
revu



Carte 8 + sanctuaires

Total **Initial**



Total **Revu**

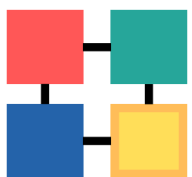


Vision : Un max de **lunes**



Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire s'il y a plus de symboles **lune** que de symboles soleil.

Hypothèse :



Score **initial**

Score **revu**

Sanctuaire

Tour

4

Sanctuaire

Tour

5

Validation de
l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour

6

Sanctuaire

Tour

7

Sanctuaire

Tour

8

Score **initial** Vision



Score **revu** Vision



Score **initial**
Sanctuaires



Score **revu**
Sanctuaires



Territoire

Tour

1

Score
initial



Score
revu



Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2

Score
initial



Score
revu



Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3

Score
initial



Score
revu



Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4

Score
initial



Score
revu



Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5

Score
initial



Score
revu



Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6

Score
initial



Score
revu



Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7

Score
initial



Score
revu



Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8

Score
initial



Score
revu



Carte 8 + sanctuaires

Total **Initial**



Total **Revu**



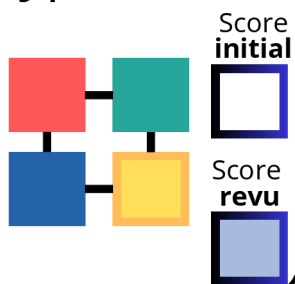
Faraway - Déclin Fonctionnel



Vision révisée : Des **lunes** mais pas que

Bonus de 20 points si la vision est respectée, c'est à dire si les symboles **lune** et la couleur la plus visible représentent plus de la moitié des cartes.

Hypothèse :



Sanctuaire

Tour

4



Sanctuaire

Tour

5



Validation de
l'hypothèse?

Sanctuaire

Tour

6



Sanctuaire

Tour

7



Sanctuaire

Tour

8



Score **initial** Vision



Score **revu** Vision



Score **initial**
Sanctuaires



Score **revu**
Sanctuaires



Territoire

Tour

1



Score initial 

Score revu 

Cartes 1 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

2



Score initial 

Score revu 

Cartes 2 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

3



Score initial 

Score revu 

Cartes 3 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

4



Score initial 

Score revu 

Cartes 4 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

5



Score initial 

Score revu 

Cartes 5 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

6



Score initial 

Score revu 

Cartes 6 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

7



Score initial 

Score revu 

Cartes 7 à 8 + sanctuaires

Territoire

Tour

8



Score initial 

Score revu 

Carte 8 + sanctuaires

Total **Initial**



Total **Revu**



Faraway - Déclin Fonctionnel

