

Buy your future

nextoo



#OpenSeriousGame

Objectifs



Vous voulez vous projeter avec un membre de votre entreprise ou un candidat qui souhaite l'intégrer pour connaître ses projets et pouvoir l'accompagner au mieux pendant l'année qui va se dérouler ?

Buy your future vous permettra d'explorer l'avenir envisagé par le candidat, synchroniser votre vision avec la sienne sur son évolution, et prendre des décisions à la fin de l'atelier pour que ses objectifs s'accomplissent au cours de l'année à venir.

En moins d'une heure, l'entreprise aura une vision claire sur les objectifs du candidat sur l'année à venir, et pourra s'engager sur des objectifs à atteindre.

Cet outil peut être utilisé lors d'un entretien d'embauche avec le candidat, ou encore lors d'un entretien annuel, suivi de mission, etc...

L'animateur sera la personne de l'entreprise qui fera passer l'entretien et le candidat se fera guider par celui-ci.

Préparation, matériel, logistique

- Téléchargez et découpez toutes les cartes en sources.
- Disposez sur la table où se tiendra l'entretien une bande de papier ou scotch qui symbolisera l'année à venir, avec au début la date de l'atelier et à la fin une année plus tard.
- Disposez toutes les cartes Nextoo (Nextsous avec logo  + événements aux bords épais) du côté de la table réservé à l'animateur.
- Disposez toutes les cartes non Nextoo (Nextsous + événements sans bordure) côté candidat

Guide de l'animateur

Déroulement

Etape 1

Disposez sur la table une ligne avec du scotch qui symbolise l'année qui va se dérouler, du l'instant où l'atelier est mené, jusqu'à un an plus tard



Déroulement

Etape 2

Les deux participants ont 10 minutes pour choisir parmi les cartes proposées les évènements et accomplissements qu'ils souhaiteraient voir pendant l'année à venir pour le candidat.

Chaque participant doit garder leur choix secrets pour ne pas influencer l'autre.

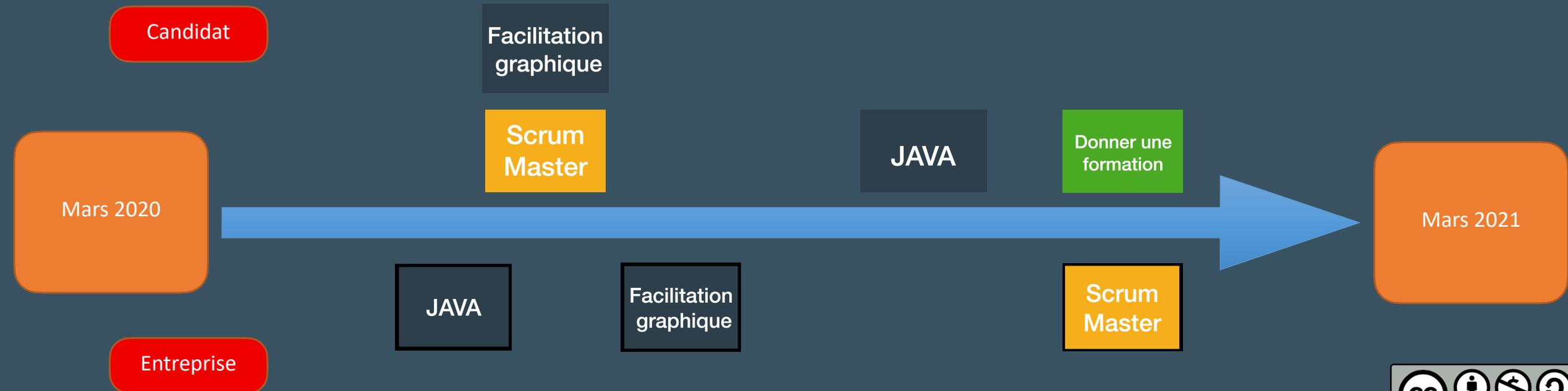
Les cartes vierges peuvent être remplies au stylo si certains évènements sont manquants dans les cartes proposées.

Déroulement

Etape 3

Le candidat dépose ses cartes sur la frise chronologique et décrit sa projection sur l'année à venir.
(cartes au dessus de la frise)

Vous allez à votre tour détailler les évènements, formations, mission, etc ... que vous envisagez pour le candidat sur l'année prochaine.



Déroulement

Etape 4

Cette étape sert à synchroniser la vision des deux participants sur l'année qui va s'écouler.

On rassemble les cartes communes, qui démontrent que nous sommes d'accord sur ces évènements à prendre en charge. On se met d'accord sur l'endroit de la frise où nous les disposons.

Pour les cartes n'apparaissant que pour le candidat ou le meneur de l'atelier, les deux participants donnent leur avis sur l'intérêt de la carte, et décident ensemble s'il les gardent ou non.

Mars 2020

JAVA

F
Facilitation
graphique

Scrum
Scrum
Master



Mars 2021

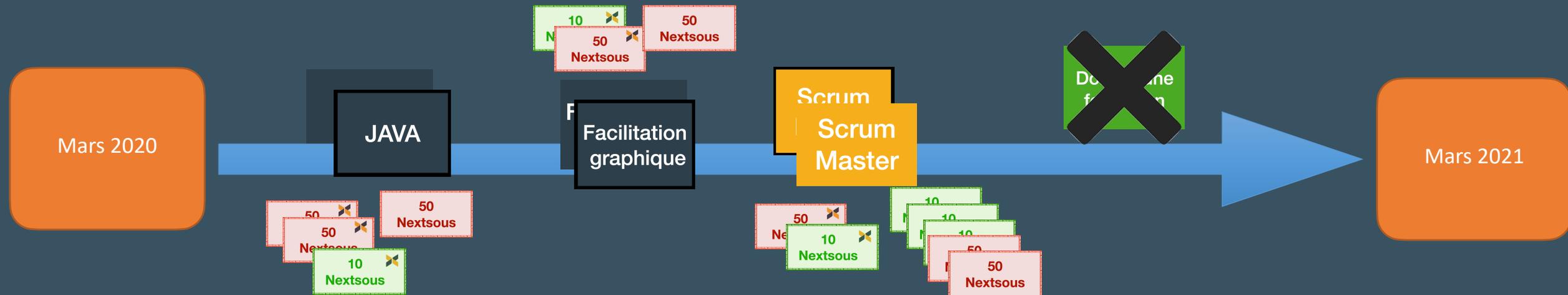
Déroulement

Etape 5

Maintenant que le plan de route du candidat sur l'année à venir est établi et validé par les deux participants, nous pouvons utiliser les Nextsous à disposition !

Chacun dispose de la même somme totale.

Le but de cette étape est de disposer le montant de l'effort que vous et le candidat êtes prêts à mettre pour que celui-ci arrive aux objectifs sur les cartes.



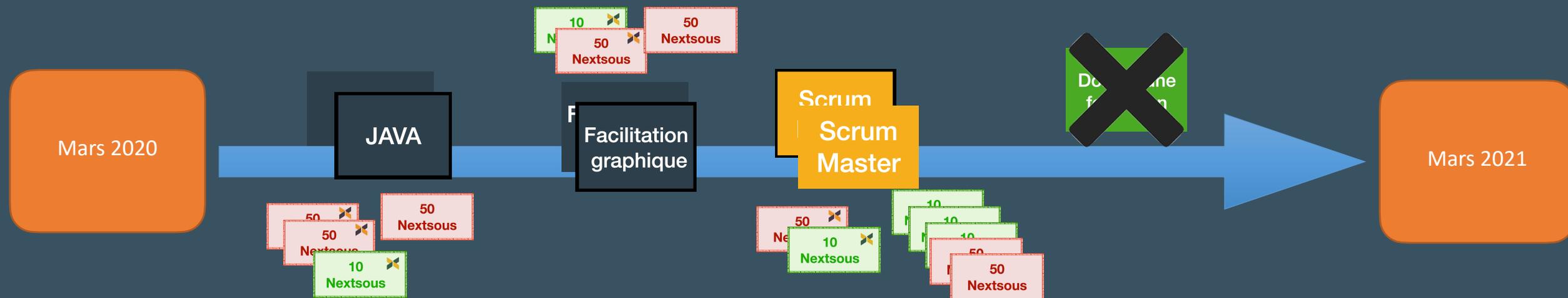
Déroulement

Etape 6

Lorsque tous les Nextsous sont disposés, on peut voir les sujets sur lesquels les participants sont prêts à mettre le plus d'effort et de déterminer des actions pour y arriver.

C'est le moment pour le candidat de s'engager sur les différents points. Le candidat peut par exemple s'engager à monter en compétence sur le développement JAVA en début d'année.

De même, le montant sur la case Scrum Master est élevé et montre qu'il y a un souhait fort que le candidat monte en compétence sur le rôle de Scrum Master d'ici la fin de l'année. Le meneur de l'atelier peut s'engager à donner les moyens au candidat d'obtenir les compétences de Scrum Master en lui proposant une formation dédiée par exemple.



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



50
Nextsous



50
Nextsous



50
Nextsous



50
Nextsous



50
Nextsous



50
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous



100
Nextsous

100
Nextsous

100
Nextsous

100
Nextsous

50
Nextsous



50
Nextsous



50
Nextsous



50
Nextsous



50
Nextsous

50
Nextsous

50
Nextsous

50
Nextsous

100
Nextsous



CC BY NC SA

100
Nextsous



CC BY NC SA

100
Nextsous



CC BY NC SA

100
Nextsous



CC BY NC SA

100
Nextsous



CC BY NC SA

100
Nextsous



CC BY NC SA

100
Nextsous



CC BY NC SA

100
Nextsous



CC BY NC SA

50
Nextsous



CC BY NC SA

50
Nextsous



CC BY NC SA

50
Nextsous



CC BY NC SA

50
Nextsous



CC BY NC SA

50
Nextsous



CC BY NC SA

50
Nextsous



CC BY NC SA

50
Nextsous



CC BY NC SA

50
Nextsous



CC BY NC SA

50
Nextsous

50
Nextsous

50
Nextsous

50
Nextsous

50
Nextsous

50
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

10
Nextsous

20
Nextsous

20
Nextsous

20
Nextsous

20
Nextsous

20
Nextsous

20
Nextsous

10
Nextsous



CC BY NC SA

10
Nextsous



CC BY NC SA

10
Nextsous



CC BY NC SA

10
Nextsous



CC BY NC SA

10
Nextsous



CC BY NC SA

10
Nextsous



CC BY NC SA

10
Nextsous



CC BY NC SA

10
Nextsous



CC BY NC SA

20
Nextsous



CC BY NC SA

20
Nextsous



CC BY NC SA

10
Nextsous



CC BY NC SA

10
Nextsous



CC BY NC SA

20
Nextsous



CC BY NC SA

20
Nextsous



CC BY NC SA

20
Nextsous



CC BY NC SA

20
Nextsous



CC BY NC SA

20
Nextsous



20
Nextsous



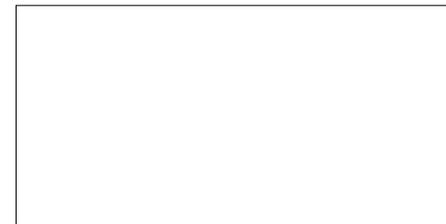
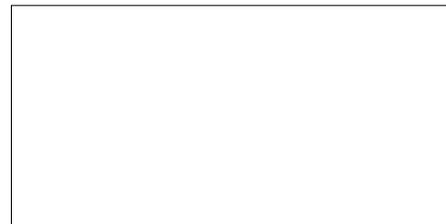
20
Nextsous



20
Nextsous



20
Nextsous



VueJs

JAVA

Docker

ReactJS

React
Native

Elastic
Search

Symfony

Angular

ISTQB

Kanban

Prise de
parole en
publique

Conduire une
réunion

Gestion du
temps de
travail

Oracle

Agilité

Scrum



Management
3.0

Gestion
de projet

Facilitation
graphique

Certification
langue
étrangère

PO

Développeur
Java

Développeur
Front

Coach
Agile

Scrum
Master

Product
Owner

Lead
développeur

Chef de
projet IT

Chef de projet
organisationnel

Chef de
projet

Designer
UX/UI

Intégrateur
Web



Architecte
logiciel

Business
Analyst

Responsable
d'application

Service
delivery
manager

Consultant
DevOps

Développeur
FullStack

Recetteur

Développeur
mobile

Tech Lead

Changement
de client

Changement
de poste

Passage à
80%

Passage de
certification

nextoo
Développeur(s) de créativité



VueJs

JAVA

Docker

ReactJS

React
Native

Elastic
Search

Symfony

Angular JS

ISTQB

Kanban

Prise de
parole en
publique

Conduire
une
réunion

Gestion du
temps de
travail

Oracle

Agilité

Scrum



Management
3.0

Gestion de
projet

Facilitation
graphique

Certification
langue
étrangère

PO

Développeur
Java

Développeur
Front

Coach
Agile

Scrum
Master

Product
Owner

Lead
développeur

Chef de
projet IT

Chef de projet
organisationnel

Chef de
projet
MOA

Designer
UX/UI

Intégrateur
Web



Architecte
logiciel

Business
Analyst

Responsable
d'application

Service
delivery
manager

Consultant
DevOps

Développeur
FullStack

Recetteur

Développeur
mobile

Tech Lead

Changement
de client

Changement
de poste

Passage à
80%

Passage de
certification

Coaching /
Accompagnement



Coach /
Accompagner
d'autres
collaborateurs

Vis ma vie

Travaux du
GAG

Donner une
formation

Coaching /
Accompagnement

Coach /
Accompagner
d'autres
collaborateurs

Vis ma vie

Travaux du
GAG

Donner une
formation

PSM1

GIT

PSM1

GIT



Professeur
Universitaire

Cours en ligne

Meetup

Assister à des
Conférences

Professeur
Universitaire

Cours en
ligne

Meetup

Assister à
des
Conférences

NodeJS

JavaScript

NodeJS

JavaScript

Présenter une
Conférence

Présenter
une
Conférence

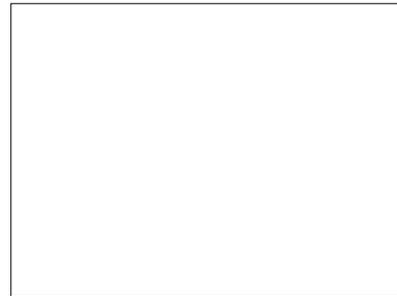
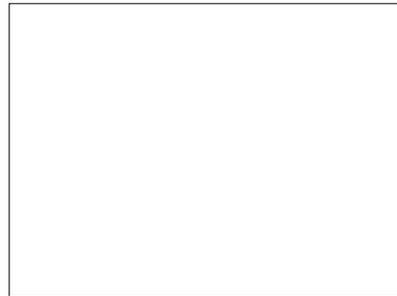
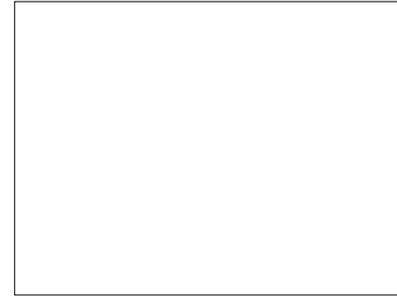
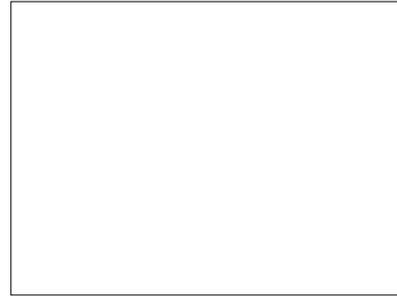
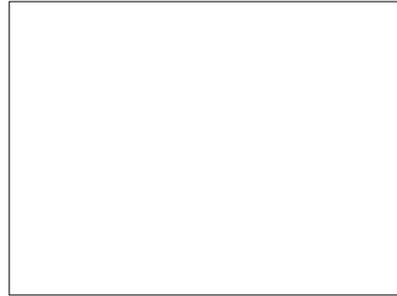
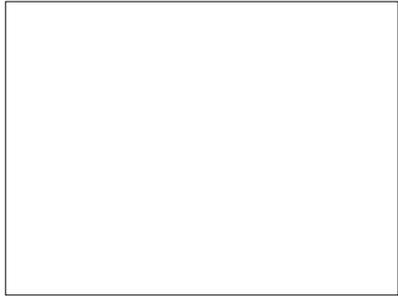
Veille

Veille



Faire passer
des entretiens
Techniques

Faire passer des
entretiens
Techniques





Licence de réutilisation

- Creative Commons Attribution <https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/fr/>